附件1：

江苏省金钥匙科技竞赛网络竞赛平台需求

一、项目基本情况

为加强对江苏省中小学生金钥匙科技竞赛参赛学生的规范管理，逐步采用信息网络技术开展组织和比赛工作，自2020年起，开通江苏省中小学生金钥匙科技竞赛网络竞赛平台，参赛选手可通过以下三种渠道进行报名参赛：下载“科学少年社”APP；微信端关注科学少年社公众号点击竞赛入口菜单；PC端登录竞赛官网竞赛入口；满足：

1.以提高教学效率为主要目的

2.以安全稳定为系统设计指导思想

3.以智能便捷为系统设计原则

二、主要模块设计及系统功能需求（H5端和PC端）

|  |  |
| --- | --- |
| **模块** | **功能需求说明** |
| 注册/登录功能模块 | 可通过“科学少年社”App或微信公众号进入竞赛系统；  每个用户可参加两次考试（PC+H5）；点击开始答题后退出系统，成绩为当前有效作答题，视为一次有效考试次数；  如果用户第一次登录，则需再次输入姓名、身份证进行校验（视为一个注册流程）；两次输入一致，视为注册登录成功，两次输入不一致，跳转到首页并提示重新输入；  如果用户非首次登录，无需进行再次校验；  姓名、身份证进行格式校验，先判断格式，再判断两次输入是否一致； |
| 完善学生信息功能模块 | 用户首次登录输入两次姓名、身份证后，需完善个人信息；  点击进行地区-年级组-学校选择，点击提交，跳转至答题首页；如果未选择必填信息，点击提交提示“请完善信息”；如果未填写学校，点击提交提示“请填写学校”；  如果用户选择学校时选择“其他（去填写学校）”，需在学校选择栏下方点击填写学校； |
| 答题功能模块 | 进入答题首页，弹出答题须知，开始答题按钮默认置灰；勾选“我已阅读并接受竞赛规则”，按钮变亮。点击开始答题，进入试卷答题首页；  答题页倒计时、题目数由后台配置，进度条显示当前答题进度，当前答题数/总答题数；  详细答题流程设计需符合金钥匙组委会制定的网络竞赛规则； |

|  |  |
| --- | --- |
| PC端功能需求 | 从PC端进入竞赛系统，注册/登录功能与H5一致，PC端登录首页展示“科学少年社”公众号和App端二维码，以便用户下载App和关注公众号；  用户首次登录输入两次姓名、身份证后，需完善个人信息。功能说明与H5一致。  进入答题首页，弹出答题须知，开始答题按钮默认置灰；勾选“我已阅读并接受竞赛规则”，按钮变亮。点击开始答题，进入试卷答题首页； |
| 考试管理 | 考试管理-考试新增地区选择、参赛组别、学校、排名查询功能。  地区选择：默认全部。点击选择省-市-区  参赛组别：默认全部。点击选择小学组、初中组和高中组。  学校选择：默认置灰展示“请输入学校名称”，点击输入框输入，输入框下方展示关联字段学校（支持选择）  排名：支持小数点输入，点击搜索，列表展示搜索排名%的考生  点击导出，以Excel格式导出搜索结果。 |
| 试题管理 | 试题新增导入和下载导入模板按钮；  点击导入，支持以Excel模板格式导入；如果不是模板格式，提示“请使用模板格式导入”。点击下载导入模板，下载excel模板。 |

三、网络竞赛平台系统的性能要求

为了保证系统能够长期、安全、稳定、可靠、高效的运行，考试系统应该满足以下的性能需求：

1.系统处理的准确性和及时性

2.系统的开放性和系统的可扩充性

3.系统的易用性和易维护性

4.系统的标准性

5.系统的先进性